TECHNOVATION

TECHNOLOGY AND INNOVATIONS

BEM FIKI UNNUR PRESENTS

(logo)

Competitive Programming

Guidebook

Deskripsi

Technovation merupakan kompetisi yang diadakan oleh BEM FIKI UNNUR untuk menguji pemahaman terkait bidang keprofesian dalam teknologi informasi serta menguji kemampuan problem solving untuk mahasiswa Universitas Nurtanio Bandung dan siswa SMA/SMK/MA di daerah Bandung & sekitarnya. Hackathon Competition ini akan diadakan dalam sehari secara offline, peserta akan diberikan sebuah studi kasus yang harus diselesaikan dengan membuat aplikasi. Aplikasi harus sesuai dengan studi kasus yang diberikan panitia, serta peserta wajib mempresentasikan aplikasi yang dibuat didepan juri. Solusi yang diberikan harus diselesaikan dengan memanfaatkan keberadaan dan perkembangan teknologi informasi dibarengin dengan inovasi yang cermat.

Competitive Programming ini bertujuan untuk membangun aplikasi (coding) untuk menyelesaikan masalah tertentu. Pembuatan aplikasi ini dilakukan dengan sangat singkat (1 hari). Dalam kegiatan ini peserta diharuskan membuat proyek yang inovatif, dan memiliki potensi untuk meningkatkan dan mempengaruhi kehidupan masyarakat. Para peserta diwajibkan membangun sebuah proyek yang bisa menjadi solusi atau pemecah masalah yang ada di masyarakat secara keberkelanjutan.

Technovation 2023 merupakan kompetisi programming berskala lokal dalam acara Technovation 2023 oleh BEM FIKI UNNUR Universitas Nurtanio Bandung. Kompetisi ini menguji kemampuan mahasiswa dalam membuat dan mengembangkan prototipe berbentuk aplikasi sebagai solusi untuk masalah yang diangkat dalam durasi 1x24 jam. Selama durasi tersebut, peserta harus mampu menyelesaikan rancangan aplikasinya dan diperkenankan memanfaatkan waktu sebaik-baiknya. Kompetisi ini bersifat berkelompok, dengan minimal anggota pada setiap kelompoknya adalah 2 orang dan maksimalnya adalah 3 orang. Pada acara ini Technovation akan diselenggarakan secara offline di Aula Kampus 1 Universitas Nuratnio Bandung.

Hadiah

Hadiah akan diberikan kepada tim dengan perolehan skor terbaik dengan detail sebagai berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kategori | Siswa | Mahasiswa |
| Juara 1 | Rp. 2.000.000,- | Rp. 500.000,- |
| Juara 2 | Rp. 1.500.000,- | Rp. 300.000,- |
| Juara 3 | Rp. 1.000.000,- | Rp. 200.000,- |

Ketentuan Umum Peserta

1. Siswa
2. Peserta harus merupakan siswa aktif SMA/SMK yang terdaftar di sekolah di Indonesia.
3. Peserta wajib untuk mengenakan pakaian seragam yang rapi dan sopan.
4. Peserta adalah pihak yang telah mendaftarkan diri melalui formulir pendaftaran resmi Technovation (…….).
5. Peserta memberikan data dan informasi pendaftaran dengan benar dan sah sesuai hukum yang berlaku. Setiap tim harus memiliki minimal 1 orang pembimbing yang merupakan guru atau staf pendidikan dari sekolah tempat peserta terdaftar.
6. Peserta dapat dihubungi sewaktu-waktu oleh panitia Technovation.
7. Peserta bukan merupakan panitia Technovation.
8. Setiap tim harus memiliki ketua yang dapat dihubungi baik secara langsung maupun tidak langsung oleh panitia Technovation.
9. Peserta diharuskan untuk mengikuti seluruh rangkaian kegiatan lomba, termasuk presentasi hasil karya dan diskusi dengan juri.
10. Peserta/tim memenuhi seluruh prosedur pendaftaran yang telah ditetapkan (termasuk melunasi biaya registrasi).
11. Peserta/tim yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai batas waktu yang ditentukan akan dinyatakan mengundurkan diri.
12. Hak kekayaan intelektual dari karya setiap tim akan tetap menjadi milik tim.
13. Panitia Technovation berhak mencabut penghargaan juara dari pemenang apabila menemukan kecurangan secara hukum atau melanggar syarat dan ketentuan yang telah diberikan.
14. Panitia Technovation berhak melakukan diskualifikasi kepada peserta/tim yang melanggar syarat dan ketentuan yang telah diberikan.
15. Keputusan juri dan panitia Technovation tidak dapat diganggu gugat.
16. Panitia dapat mengubah Guidebook sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diinformasikan lewat email.
17. Mahasiswa
18. Seluruh peserta harus mematuhi seluruh ketentuan kompetisi Technovation Hackathon.
19. Peserta Technovation Hackathon merupakan kelompok yang terdiri dari 2 (dua) hingga 4 (empat) orang mahasiswa aktif yang sedang menempuh pendidikan diploma (D3/D4) atau strata 1 (S1) dari institusi/perguruan tinggi yang sama.
20. Peserta berasal dari institusi/perguruan tinggi yang terdaftar pada Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi (DIKTI) dan belum dinyatakan lulus selama rangkaian kompetisi berlangsung (hingga ….. ….. 2023) dibuktikan dengan menyertakan KTM (Kartu Tanda Mahasiswa).
21. Anggota kelompok dapat berasal dari program studi dan fakultas yang berbeda.
22. Satu Institusi/perguruan tinggi dapat mendaftarkan lebih dari 1 (satu) kelompok.
23. Kelompok peserta wajib memenuhi prosedur pendaftaran yang telah ditetapkan
24. Peserta memberikan data dan informasi pendaftaran dengan benar dan sah sesuai hukum yang berlaku.
25. Peserta dapat dihubungi sewaktu-waktu oleh panitia Technovation.
26. Peserta bukan merupakan panitia Technovation.
27. Setiap tim harus memiliki ketua yang dapat dihubungi baik secara langsung maupun tidak langsung oleh panitia Technovation.
28. Peserta diharuskan untuk mengikuti seluruh rangkaian kegiatan lomba, termasuk presentasi hasil karya dan diskusi dengan juri.
29. Peserta/tim yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai batas waktu yang ditentukan akan dinyatakan mengundurkan diri.
30. Hak kekayaan intelektual dari karya setiap tim akan tetap menjadi milik tim.
31. Panitia Technovation berhak mencabut penghargaan juara dari pemenang apabila menemukan kecurangan secara hukum atau melanggar syarat dan ketentuan yang telah diberikan.
32. Panitia Technovation berhak melakukan diskualifikasi kepada peserta/tim yang melanggar syarat dan ketentuan yang telah diberikan.
33. Keputusan juri dan panitia Technovation tidak dapat diganggu gugat.
34. Panitia dapat mengubah Guidebook sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diinformasikan lewat email.

Prosedur Pendaftaran

1. Periode pendaftaran : -
2. Setiap anggota tim (peserta) mendaftar melalui formulir resmi Techovation (…..) dan mengisi data diri dengan lengkap pada profilnya masing-masing (cukup mengisi satu formulir saja untuk satu tim).
3. Lakukan pembayaran biaya pendaftaran ke nomor rekening berikut :
   1. Nomor Rekening : -
   2. Nama Bank : -
   3. Atas Nama : -
4. Lengkapi data tim yang ada pada laman pendaftaran sebelum batas periode pendaftaran berakhir dengan mengisi dan mengunggah berkas-berkas pendaftaran berikut ini :
   1. Hasil scan Kartu Pelajar (dan/atau sejenisnya. Jika tidak ada, diperbolehkan menggunakan kartu identitas lain seperti KTP/SIM/Passport)
   2. Pas foto terbaru.
   3. Bukti transfer biaya pendaftaran.
5. Tim yang telah melengkapi seluruh berkas pendaftaran akan diverifikasi oleh panitia dalam rentang waktu 24 jam. Apabila tim belum diverifikasi dalam rentang waktu tersebut, silahkan menghubungi panitia melalui narahubung yang tercantum di akhir Guidebook.
6. Tim yang telah terverifikasi, secara resmi menjadi peserta kompetisi.
7. Setelah diverifikasi, tim tidak dapat mengubah lagi data yang digunakan saat mendaftar maupun mengganti susunan tim.

Ketentuan Teknis

Competitive Programing

1. Ketentuan :
   1. Peserta wajib untuk mengenakan pakaian seragam (bagi siswa) & almamater (bagi mahasiswa) yang rapi dan sopan.
   2. Setiap peserta hanya dapat terdaftar di 1 (satu) tim saja.
   3. Setiap tim hanya dapat beranggotakan 3 (tiga) orang yang berasal dari 1 (satu) sekolah yang sama.
   4. Peserta diharapkan mempunyai kemampuan dasar dalam pemrograman dan teknologi informasi.
   5. Peserta wajib menggunakan teknologi dan platform yang telah ditentukan oleh panitia lomba.
   6. Peserta diharuskan untuk mengikuti seluruh rangkaian kegiatan lomba, termasuk presentasi hasil karya dan diskusi dengan juri.
   7. Hak kekayaan intelektual dari karya setiap tim akan tetap menjadi milik tim.
   8. Panitia Technovation berhak mencabut penghargaan juara dari pemenang apabila menemukan kecurangan secara hukum atau melanggar syarat dan ketentuan yang telah diberikan.
   9. Panitia Technovation berhak melakukan diskualifikasi kepada peserta/tim yang melanggar syarat dan ketentuan yang telah diberikan.
   10. Keputusan juri dan panitia Technovation tidak dapat diganggu gugat.
2. Teknis Perlombaan :
   1. Setiap tim peserta akan ditempatkan dalam satu ruangan dan diberikan waktu 8 jam untuk merealisasikan studi kasus.
   2. Peserta tidak diperkenankan untuk meninggalkan ruangan karantina selama sesi lockdown tanpa sepengetahuan panitia.
   3. Setiap tim diwajibkan membawa minimal satu buah komputer personal dan maksimal sejumlah anggota tim peserta.
   4. Laptop yang digunakan hanya diperbolehkan menggunakan OS Windows dan tidak diperkenankan menggunakan virtual machine (VM) apapun selama karantina.
   5. Setiap tim wajib membawa minimal 1 modem portable untuk mencegah jika terjadinya gangguan koneksi internet. (Opsional)
   6. Peserta tidak diperkenankan untuk berkomunikasi dengan pihak luar dalam bentuk apapun.
   7. Seluruh alat komunikasi selular peserta akan dikarantina selama sesi lockdown. Temuan berupa bentuk komunikasi dengan pihak luar manapun selain panitia, maka akan dianggap sebagai pelanggaran dan akan diberlakukan diskualifikasi pada seluruh tim peserta.
   8. Aktivitas tim peserta dalam menggunakan gawai yang diperbolehkan (komputer personal) akan diawasi dan dimonitor oleh panitia secara real-time untuk mencegah kemungkinan terjadinya kecurangan. Aplikasi monitor yang dipasang pada komputer peserta akan di-uninstall ketika seluruh rangkaian tahapan semifinal berakhir.
   9. Apabila peserta membutuhkan pertolongan/bantuan terkait dengan logistik, medik, dan hal-hal lain yang bersifat emergency atau darurat, dapat menghubungi panitia yang berjaga di sekitar ruangan karantina. Hackathon akan diakhiri dengan sesi presentasi dan demo aplikasi oleh masing-masing tim di hadapan tim dewan juri. Sesi presentasi ini akan dilaksanakan secara terbuka. Adapun ketentuan tambahan untuk sesi pitching ini sebagai berikut :
      1. Durasi presentasi : 15 menit (5 menit presentasi + 5 menit Demo Produk + 5 menit tanya jawab) untuk setiap tim
      2. Bahasa presentasi : Indonesia
3. Aspek Penilaian :
   1. UI/UX (20%)
   2. Innovasi teknologi (30%)
   3. Keberhasilan Solving Studi Kasus (30%)
   4. Konsep dan presentasi produk (20%)

Apabila terdapat informasi yang kurang jelas, silahkan mengontak narahubung dibawah ini.

Narahubung

Humas : -

Humas : -